

A Magyar Tenisz Szövetség versenyszabályzata

1. Hatálya

Jelen szabályzat hatálya a Magyar Köztársaság területén rendezett és az MTSZ vagy szervezeti egységei által engedélyezett minden egyéni felnőtt vagy korcsoportos teniszversenyre (továbbiakban Verseny) kiterjed.

Nem terjed ki a hatálya a csapatversenyekre.

Az évközi változtatás jogát az MTSZ fenntartja, erről a honlapon (www.mtsztenisz.hu) tájékoztatja a tagjait.

2. Kizárólagosság

Az I. pontban megjelölt versenyeken csak a jelen szabályzat alkalmazható, kiegészítve az MTSZ Erőlista Szabályzatával, az MTSZ Fegyelmi Szabályzatával, valamint a Nemzetközi Tenisz Szövetség játékszabályaival.

Fenti versenyeken semmilyen más szabályozás nem érvényes és nem alkalmazható.

3. A versenynaptár

Az MTSZ és szervezeti egységei a működésük területén rendezendő versenyekről éves versenynaptárt készítenek.

A naptár készítésének és jóváhagyásának elveit külön szabályzatban (pl. Szervezeti és Működési Szabályzat) kell leírni.

4. Az engedélyezés

Országos jellegű versenyt csak az MTSZ, egyéb versenyt a működési területükön az MTSZ szervezeti egységei engedélyezhetnek. Versenyrendezésre engedélyt csak az a tenisz szakosztály, tenisszel foglalkozó jogi személy kaphat, aki tagja az MTSZ-nek.

A területi szövetségek versenyeit a saját szabályzatukban meghatározott módon, az MTSZ az országos versenyeket az alábbi módon engedélyezi:

- a) A verseny rendezése iránti kérelmet írásban kell benyújtani az MTSZ irodájának, a versenynaptár elkészülte előtt, egyéb esetben a kérelmezett időpont előtt legalább 3 (három) hónappal.

- b) A naptárba előzetesen, vagy utólagosan felvett versenyek a rendezés előtt 2 (kettő) hónappal adatlapot kapnak az MTSZ irodájától, amelyet pontosan kitöltve postafordultával vissza kell küldeni.
Az adatlap a Főtitkár vagy a Szakreferens által jóváhagyva - a lebonyolításhoz szükséges szakmai változtatásokkal ellátva - bekerül a Teniszinfóba/ felkerül az MTSZ honlapjára (www.mtenisz.hu). Az adatlap megjelenése a honlapon a verseny engedélyezését jelenti. Az adatlap a honlapon az engedélyezési díj befizetése után jelenik meg. Az adatlap összes információjáról bárki kaphat felvilágosítást az MTSZ irodájától.
- c) Az Adatlap kitöltése, beküldése és láttamozása, a TENISZINFÓ-ban/honlapon való megjelenése azt jelenti, hogy az MTSZ és a verseny rendezését kérő MTSZ tag (továbbiakban Szervező) szerződéses jogviszonyba kerülnek. A szerződéssel az MTSZ vállalja, hogy a versenyt a hivatalos erőssorrend elkészítésénél figyelembe veszi és versenynaptári helyét biztosítja, a rendezést kérelmező pedig kötelezi magát, hogy a jelen szabályzatban foglaltakat maradéktalanul betartja és végrehajtja, és a versenyt az adatlapban feltüntetett feltételekkel rendezi meg. A felnőtt pénzdíjas versenyeken (amelyek a verseny kategóriáját befolyásolják) a pénzdíjat nem lehet vaglyagosan, vagy valamilyen feltételhez kötötten kiírni. A szabályok be nem tartása, vagy az adatlapban közöltektől való bármilyen eltérés szerződésszegésnek minősül, melynek esetén az MTSZ az erőssorrendbe való beszámítást megtagadhatja. Az ebből eredő összes jogkövetkezmény és kártérítési felelősség a rendezést kérelmezőt terheli, továbbá a szerződésszegő MTSZ tag további versenyrendezés iránti kérelmét az MTSZ 1(egy) évig elutasítja.
- d) Szabadtéri verseny rendezésekor maximum a rendelkezésre álló pályák számánál eggyel kevesebb versenyszám írható ki (a páros és a 10 év alatti versenyszámok „félnek” számítanak).
- e) Iskolaidőben a nyílttáblás korosztályos versenyeket szombati kezdőnappal, a kiemelt korosztályos versenyeket pedig péntek 14 órai kezdéssel (aláírás 14-től) és mindkét esetben hétfői nappal történő befejezéssel írhatóak ki. Tartósan rossz idő miatt a versenybíró - a versenyigazgatóval való egyeztetés után - a versenyt az eredetileg kiírt időpontnál 1(egy) nappal köteles meghosszabbítani.
- f) A szervező köteles megtenni vagy az illetékes hatóságnál kezdeményezni minden olyan intézkedést, amely a sportrendezvényen résztvevők személyi és vagyonszükségletének megóvása, valamint a bűnmegelőzés érdekében szükséges.
- g) A szervező felelőssége a résztvevőknek a sportesemény helyszínén történő megjelenésétől addig tart, amíg a résztvevők a sportesemény helyszínét elhagyják.

- h) A szervező a sportlétesítményen kívül és annak területén jól látható hirdetésekben köteles meghatározni a sportrendezvény megtekintésének feltételeit.

5. A tulajdonjogok

Lásd az MTSZ által szervezett vagy rendezett sporteseményekhez kapcsolódó vagyoni értékű jogok hasznosításának szabályzatát.

6. A versenyigazgató

A Szervező a verseny megrendezésére Versenyigazgatót nevez ki, aki egy személyben felelős a jelen bekezdésben foglaltak betartásáért. A Versenyigazgató nevét, pontos címét, telefonszámát országos jellegű Verseny esetében az Adatlapon be kell jelenteni.

A versenyigazgató feladatai:

- a) Töltse ki az adatlapot és küldje meg határidőre az MTSZ-nek.
- b) Tartsa a kapcsolatot az MTSZ irodájával.
- c) Kérjen föl egy Versenybíró, akit az MTSZ Játékvezető- és Versenybíró bizottsága által összeállított listáról választhat ki. Az MTSZ hatáskörébe tartozó hazai bajnokságok, nemzetközi, továbbá hazai I. osztályú pénzdíjas versenyek versenybíróinak és játékvezetőinek kijelölése - a versenyigazgatóval történt egyeztetés után - a JVB feladatai közé tartozik.
- d) Gondoskodjék a többi közreműködőről (verseny titkár, játékvezetők, orvos, pályamunkás stb.), nevezze meg a szabadkártyára jogosult játékosokat.
- e) Biztosítsa a kellő számú, kellő felszereltségű pályát, biztosítsa a nézők helyét. Biztosítson minimum 1,5 óra edzőpályát (4 játékos/pálya/félóra) térítésmentesen a verseny minden napján az első mérkőzés kezdete előtt minden versenypályán (az edzés után elegendő időt kell biztosítani a pálya rendbehozatalára).
- f) Gondoskodjék a klubház egyéb szolgáltatásainak működéséről. Öltözők, meleg víz, büfé (az első mérkőzés/aláírás időpontja előtt minimum fél órával, az utolsó mérkőzés befejezéséig történő működtetése), tartózkodó, stb.
- g) Szerezze be a verseny lebonyolításához szükséges mennyiségű és minőségű labdát.
- h) Gondoskodjék a nézők és a sajtó rendszeres tájékoztatásáról, egy jól látható, megfelelő nagyságú hirdetőtábla megletéről.
- i) Szerezze be a verseny díjait, gondoskodjék - ha van - a pénzdíjak szabályszerű kiosztásáról és az ünnepélyes eredményhirdetésről.
- j) Gondoskodjék az összes eredmény a verseny befejezését követő napon az MTSZ irodájához való eljuttatásáról.

A Versenyigazgató kijelölhet egy Technikai Igazgatót, akire a feladatait - az a) és e) pont kivételével átruházhatja.

A Versenyigazgató nem második Versenybíró, annak feladatkörét nem gyakorolhatja, különösen a sorsolás lebonyolításába és a fegyelmi intézkedésekbe nem avatkozhat be.

7. A versenybíró

A Versenyigazgató a verseny szakmai irányítására egy, az MTSZ Játékvezető- és Versenybíró bizottsága által időről-időre kiadott listán szereplő, minősített és a munka vállalására jogosult versenybíróat kér fel, akinek a nevét és címét az adatlapon bejelenti.

Ha az adatlapon nincs versenybíró feltüntetve, vagy ha a feltüntetett személy az adott feladat vállalására nem jogosult, akkor a JVB-vel való egyeztetés után az MTSZ Szakreferense jelöl ki valakit a munka elvégzésére.

Ha a bejelentett személy akadályoztatás miatt nem vállalja a verseny levezetését, akkor a JVB-vel való egyeztetés után szintén az MTSZ Szakreferense dönt a helyettesítésről.

A Versenybíró teendői, feladata és jogköre:

- a) A legapróbb részletekig ismerje, tanulja meg és tudja alkalmazni a Játékszabályokat, Versenyszabályokat, Fegyelmi Szabályzatot és a Minősítési Szabályzatot, ezeket tartsa a Verseny ideje alatt állandóan kéznél.
- b) Tartson kapcsolatot az MTSZ-szel és a Játékvezető- és Versenybíró bizottsággal, az alkalmazandó erőssorrend, a nevezési listák, az esetleges szabályváltozások figyelemmel kísérésére.
- c) Ellenőrizze, hogy a versenyigazgató gondoskodott-e a 6. d, e, f, g pontokban rögzített személyi és tárgyi feltételekről.
- d) Gondoskodjék a szükséges nyomtatványokról, rangsorról, írószerről, sorsolási kellékekről. Tartson magánál mérőszalagot, időmérő eszközt.
- e) Szükség szerint tartson eligazítást és helyszíni kiképzést a többi közreműködőnek (versenybíró helyettes, játékvezető, vonalbíró, labdaszedő, stb.)
- f) Zárttáblás versenyszámok esetén: (a visszamondási határidő után) töltsse le az MTSZ honlapjáról a nevezési listákat, majd a versenyszám aláírásának kezdete előtt tájékozódjon a szabad kártyával indulók (MTSZ és rendezői) személyéről.

Szervezze meg és bonyolítsa le a helyszíni feliratkozást, ellenőrizze az indulási jogosultságot, a játékgendély és a sportorvosi érvényességét, készítse el a végleges nevezési listát, sorsolja ki a táblákat.

- g) Nyílttáblás versenyszámok esetén: Szervezze meg és bonyolítsa le a helyszíni feliratkozást, ellenőrizze az indulási jogosultságot, a játékgendély és

- a sportorvosi engedély érvényességét. Készítse el a végleges nevezési listát, sorsolja ki a táblákat. Határozza meg a versenyszám kategóriáját és a kapható pontszámokkal együtt vezesse rá a táblákra.
- h) A versenyszám hivatalos kezdete (az első mérkőzés első pontjáért történő adogatás) előtt készítsen előzetes lebonyolítási tervet, amelyben számolja ki a mérkőzések számát és a rendelkezésre álló pályák és idő arányában a napi mérkőzés számot és állapítsa meg, lebonyolítható-e a versenyszám az utolsó versenynap végéig. Ha nem, akkor a versenyigazgató meghallgatása után döntsön egyes versenyszámok törléséről, nevezések visszautasításáról, mérkőzések rövidített lebonyolításáról (lásd. Erőlista Szabályzat).
- i) Készítse el a napi játékrendet és a sorsolási táblákkal együtt függesse ki a játékosok által jól látható hirdetőtáblán. Ugyanitt függesse ki a versennyel kapcsolatos összes többi lényeges információt (adatlap, díjazás, tervezett lebonyolítás, kategória és pontszámok, stb.).
- j) Ellenőrizze a pályák játékra való alkalmasságát (hálómagasság, tartozékok, vonalak, locsolás, stb.) és szólítsa a mérkőzéseket pályára.
- k) Döntsön a mérkőzések közben előforduló szabálykérdésekben és gondoskodjék a Fegyelmi Szabályzat maradéktalan végrehajtásáról.
- l) A szabálymagyarázatért hozzá forduló játékosnak vagy más személynek adja meg a kért felvilágosítást, de magától ne kezdeményezzen ilyen beszélgetést.
- m) Figyelje a mérkőzéseket, értékelje a játékvezetők (vonalbírók) munkáját. Ha a mérkőzés érdekében feltétlen szükségesnek tartja, cserélje le a játékvezetőt vagy vonalbírót, de ne döntsön „ténykérdésekben”.
- n) Jegyezze fel a mérkőzések eredményét és vezesse a táblákat. A verseny befejeztével aláírásával hitelesítse a táblákat.
- o) Tartózkodjék a verseny színhelyén a verseny teljes időtartama alatt. Feladatkörét csak kivételes esetben (pl. rosszullet) ruházza át másra.
- p) A verseny befejeztével készítse el a közreműködők költségelszámolását, és 24 órán belül írjon jelentést az MTSZ-nek, amelyben az eredmények felsorolásán kívül kötelezően számoljon be a Fegyelmi Szabályzat körében tett intézkedésekről. A verseny befejezése után, legkésőbb a verseny befejezését követő napon - a versenyigazgatóval közösen - gondoskodjék a verseny teljes tábláinak az MTSZ Irodába - **elektronikus úton** - történő eljuttatásáról. A jelentés kései leadása, vagy elmulasztása a működési engedély elvesztésével járhat.
- q) A versenybíró fegyelmi és rangsor kérdésekben hozott döntései ellen a verseny utolsó napját követő 8 napon belül lehet a MTSZ Fellebbviteli bizottságához írásban fellebbezni.

8. A versenybíró helyettes

Ha a verseny mérete szükségessé teszi, a versenyigazgató a versenybíró munkájának megkönnyítésére versenybíró helyettest kérhet fel, akinek a személyét a versenybíró hagyja jóvá.

A helyettes az adminisztrációt végzi, de teljes jogkörrel eljárhat minden olyan ügyben, amelyben az intézkedést a versenybíró rá átruházza. Ajánlatos a fiatal, kevésbé tapasztalt teniszbírók dolgoztatása ebben a munkakörben. A korosztályos Országos-, Vidék-, Budapest bajnokságon 4 pályánként legalább 1-1 fő versenybíró-helyettes (sétáló bíró) alkalmazása kötelező.

9. A vezető - játékvezető

Ha a versenyen 6-nál több játékvezető, valamint vonalbíró is dolgozik, akkor irányításukat egy vezető-játékvezetőre lehet rábízni.

Feladata:

- a) a játékvezetők és vonalbírók munkarendjének elkészítése
- b) a munkájuk ellenőrzése és a közreműködők minősítése
- c) a költségterítésük megállapítása, költségelszámolásuk elkészítése

10. A játékvezető

A mérkőzések vezetésére a pénzdíjas I. osztályú versenyek főtábláin 300 000Ft pénzdíjig legalább egy fő, 300 001 Ft és annál magasabb díjazás esetén legalább két fő, továbbá a korosztályos Országos Bajnokságon, a korosztályos Budapest-, Vidékbajnokságon minimum 4 fő, a Tízek bajnokságon minimum 1 fő minősített játékvezetőt kell alkalmazni (a verseny előrehaladtával a játékvezetők létszáma a mérkőzések számának függvényében csökkenthető).

A korosztályos Országos Bajnokságon a negyedöntőkre, elődöntőkre és döntőre, a kiemelt 1. kategóriás versenyszámban valamint a Budapest- és Vidék Korosztályos Bajnokságon az elődöntőkre és döntőre, a kiemelt 2. kategóriás versenyszámban a döntőre kell játékvezetőt biztosítani.

A játékvezetőket - akik az MTSZ Játékvezető és Versenybíró Bizottság által jóváhagyott és kiadott listáról választhatóak - a versenyigazgató alkalmazza, személyüket a versenybíró hagyja jóvá.

A játékvezető teendői, feladat- és jogköre:

- a) A legapróbb részletekig ismerje, tanulja meg és tudja alkalmazni a Játékszabályokat, Versenyszabályokat és a Fegyelmi Szabályzatot, ezeket tartsa a mérkőzés ideje alatt állandóan kéznél.
- b) A versenybíró által közölt időpontban jelenjen meg dolgozni, és tartsa be az általa meghatározott munkarendet. Legyen kész bármely mérkőzés levezetésére, bár ha valamely játékosal megelőzően problémája volt, és ezért nem szívesen vállal valamely mérkőzést, ezt a tényt időben a versenybíró tudomására kell hoznia.

- c) Öltözéke legyen a versenyhez illő, a többi közreműködő külsejével összhangban, a versenyigazgató által előírt és rendelkezésre bocsájtott egyen öltözéket azonban köteles viselni. Egyebekben igyekezzen öltözékét úgy megválasztani, hogy az legyen kényelmes, hideg időben elég meleg, melegben elég szellős. Ajánlott az esőkabát és a napellenzős sapka beszerzése is.
- d) A pályára vigyen magával egy iratalátétet, a szükséges mérkőzésvezetői jegyzőkönyvet, stopperórát, mérőszalagot, tartalék labdát, 2 db ceruzát. A jegyzőkönyvet ceruzával kell vezetni, mert eső esetén ez nem mosódik el, és javítani is egyszerűbb.
A mérkőzés szólításakor a játékosokkal együtt (inkább előttük, mint utánuk!) menjen a pályára, ellenőrizze és, ha kell, állítsa be az egyeslécet, a hálomagasságot. Mutatkozzon be a játékosoknak és mutassa be őket egymásnak. Tanulja meg helyesen kiejteni a nevüket.
- e) Tartson rövid megbeszélést (pl. van-e döntőjáték, labdacseré, stb.) és végezze el pénzfeldobással a sorsolást, jegyezze fel a nyertesét és azt, hogy ki mit választott. Ellenőrizze a játékosok öltözékének szabályszerűségét, szükség szerint küldje őket átöltözni.
A bemelegítés ideje alatt üljön a bírói székben, szoktassa szemét a játékhoz. Semmi körülmények között ne dohányozzon, és ne beszélgesen senkivel.
- f) A mérkőzés kezdete előtt a Mellékletben leírt szövegminta alapján mutassa be a résztvevőket és tájékoztassa a közönséget a lényeges tudnivalókról.
- g) A labdamenetek közvetlen megkezdése előtt, mielőtt az adogató feldobná a labdát, nézzen át a fogadóra, hogy az készen áll-e a játékra. A labdamenet befejezése után nézze a pontot veszítő játékost, hogy nem sérti-e meg a Fegyelmi Szabályzatot, és nyomban mondja be az eredményt hangosan, világosan, minden érdekelt számára érthetően a mellékletben található szövegminta alapján. Az eredményt fejben kell tartani, és csak annak bemondása után, ha semmi különös a pályán nem történik, írandó be a jegyzőkönyvbe. A helyesen kitöltött jegyzőkönyvet lásd a mellékletben.
- h) Döntson véglegesen minden ténykérdésben, és döntson első fokon minden szabálykérdésben. Utóbbi esetben a játékos a Játékvezető döntése ellen a versenybíróhoz fellebbezhet. A fellebbezési szándékot a játékvezetővel kell közölni, aki köteles a mérkőzést felfüggeszteni, a közönségnek és az ellenfélnek bejelenteni, hogy „X játékos versenybíróat hív a pályára” - és elküldeni valakit a versenybíróért. A versenybíró pályára érkeztekor először a játékvezető ismertesse röviden a tényeket, majd a játékos előadja panaszát, és a versenybíró dönt. A döntés ellen tovább fellebbezni nem lehet.
- i) A kezében tartott stopperórával mérje az időt, és gondoskodjék arról, hogy labdamenetek között 20, térfélcserék a két játék között 90 másodpercnél

több ne teljen el (kivétel a játszma végén, amikor is 2 perc áll a játékosok rendelkezésére) .

Térfélcserékor 1 perc (ill. játszma végén 90 másodperc) elteltével be kell mondani azt, hogy „idő”, egyéb esetben előzetes figyelmeztetés nincs, és idő túllépés esetén a Fegyelmi Szabályzatban leírtak szerint kell eljárni.

j) Salakpályán a vonal közeli labda nyomát „nyomellenőrzéssel” lehet azonosítani, feltéve, ha

- az illető labda a labdamenet befejezését jelentette, és
- a székből, vagy a helyszínről egyértelműen, a játékos segítsége nélkül azonosítható.

Nyomellenőrzést akkor kell alkalmazni, ha a székből nem dönthető el, hogy a labda érintette-e a vonalat vagy sem, illetve, ha valamelyik játékos kéri. A székből lejövet a labda nyomát nem szabad szem elől téveszteni, a legközelebbi úton oda kell menni, rámutatni az azonosított nyomra, és ha látszik rás a labdanyom és a vonal között, akkor „kint”-nek, ha nem látszik, akkor „jó” -nak kell ítélni. A döntést helyben közölni kell, majd a székbe visszaülve be kell mondani az eredményt.

k) Nem lehet nyomazonosítást végezni, ha

- nincs azonosítható nyom, vagy
- a játékosok a kérdéses labda után tovább folytatták a játékot, tehát nem „pontbefejező” ütésről volt szó, vagy
- több nyom közül nem lehet kiválasztani, melyik volt a kérdéses.

Ha nem sikerül a nyomot azonosítani, de volt valamilyen eredeti ítélet akár a játékvezető, akár a vonalbíró részéről, akkor ez az ítélet marad érvényben. Ha nem volt eredeti ítélet, és nyomazonosítással sem dönthető el a pont sorsa, akkor a labdamenetet meg kell ismételni.

l) Ha a nyomazonosítás során kiderül, hogy a játékvezető, vagy a vonalbíró tévedett, akkor a következő módon kell eljárni:

- ha az eredeti ítélet „jó”-nak nyilvánította a labdát, de kiderült, hogy „kint” volt, akkor a „kint” ítélet marad érvényben, és az illető labdát ütő játékos elveszíti a pontot, vagy
- ha az eredeti ítélet „kint”-nek nyilvánította a labdát, de kiderül, hogy az jó volt, akkor meg kell ismételni a labdamenetet, kivéve, ha az illető labda védhetetlen, pontnyerő ütés volt. Utóbbi esetben az azt ütő játékos megnyeri a pontot.

m) Ha a labdamenetet befejező ütés a vonal közelében ért földet, a játékvezető ítéljen „jó”-t vagy „kint”-et, de ne siessen az eredmény bemondásával, várja meg, hogy a játékos kéri-e a labdanyom azonosítását, vagy sem. Ha reflexből hirtelen bemondja az eredményt, és később a nyomazonosítás során kiderül, hogy Ő, vagy a vonalbíró tévedett a 10/1. pont szerint járjon el.

- n) A vonalbíró nyilvánvaló tévedését azonnal bírálja felül. A helyesbítés során szintén a 10/1. pont szerint járjon el.
- o) Vigyázzon arra, hogy a közönség lehetőleg ne zavarja a mérkőzést. Szükség szerint udvariasan, de határozottan kérjen csendet, vagy kérje meg az álló személyeket, hogy üljenek le.
- p) Az arra kijelölt játékállásnál hajtsa végre a labdacserét. A csere előtt (és a mérkőzés kezdete előtt is) győződjön meg a kiadott labdák kifogástalan minőségéről.
- r) Szakítsa félbe a mérkőzést, ha ezt bármi ok (pl. a pálya játékra alkalmatlanná válik, erősen esik az eső, besötétedett, stb.) szükségessé teszi, és a félbeszakítást jelentse a versenybírónak. Rögzítse a pillanatnyi eredményt, és azt, hogy ki melyik oldalról adogat. Sötétedés miatt csak játszma végén, vagy páros számú játékállásnál lehet a mérkőzést félbeszakítani.
- s) Ha a Fegyelmi Szabályzat megsértését észleli (vagy ezt jelentik neki), haladéktalanul alkalmazza a megfelelő büntetést.
- t) A mérkőzés végén késlekedés nélkül hagyja el a pályát, ne bocsátkozzon senkivel se beszédbe (különösen a mérkőzésen történetekkel, az ítélkezéssel kapcsolatban nem) és jelentse a versenybírónak az eredményt, és az esetleges fegyelemsértéseket is. Ha nincs más felelőse, vigye vissza a labdákat és egyéb felszerelési tárgyakat (törölköző, ivóvíz, stb.).
- u) Tudakolja meg a soron következő beosztását.

11. A vonalbíró

Az I osztályú, valamint nemzetközi versenyeken ajánlott a játékvezető munkájának segítésére vonalbírókat alkalmazni.

A vonalbíró teendői:

- a) A játékvezetővel együtt érkezzen a pályára a versenybíró által megszabott bevonulási rendben. Öltözéke igazodjon a többi bíró öltözkééhez, hidegben legyen meleg, forróságban szellős. Ha a versenyigazgató egyenruhát ad, azt köteles viselni.
- b) Már a bemelegítés idején üljön a helyén, szoktassa a szemét a labdához. Amíg a pályán van, ne beszélgesen senkivel, semmilyen körülmények között ne dohányozzon.
- c) Helyén üljön úgy, hogy mindkét talpa legyen a talajon, tenyerét pedig nyugtassa a térdlein. A hosszanti vonalak meghosszabbításában a pálya mögött a labdamentek alatt álljon fel, hogy a játékosok ne takarhassák el előle a labdát.
- d) Ha a labdát a vonalon, vagy azon közvetlenül belül (kb. 10-20 cm) látja, mindkét kezét összezárva tenyérrel lefelé nyújtsa ki előre, ezzel jelezve, hogy a labda „jó” volt. Ha a labdát a vonalon kívül látja, függetlenül attól, hogy

milyen távolságra, kiáltta hangosan a „kint” ítéletet, majd néhány másodperc kivárás után nyújtja ki karját vízszintesen abba az irányba, amerre a labda elhagyta a pályát. Ha a játékos véletlenül mégis eltakarja a labdát a földre érés pillanatában, akkor emelje két kezét tenyérrel befelé az arca elé, jelezve, hogy nem látta a labdát, és nem tud dönteni.

- e) Csak a rábízott vonalon ítélkezzen, semmilyen körülmények között ne nyilvánítson véleményt más vonalat illetően, még akkor sem, ha a játékos kéri. Ilyen érdeklődésre „Az a vonal nem az én hatásköröm” választ kell adni, és a játékvezetőhöz irányítani a reklamálót.
- f) Ha rájön, hogy tévedett, tévedését önmagától azonnal helyesbítse. A helyesbítéskor kinyújtott karját tartsa magasba és kiáltja „helyesbíték!”, majd hozza meg a helyes ítéletet. Ha a játékvezető felülbírálja, fogadja el és kövesse azt az ítéletet.
- g) Salakpályán végezze el a labdanyom azonosítását, ha erre a játékvezető felkéri. Saját kezdeményezésből soha ne végezzen nyomkeresést. A játékvezető utasítását követve siessen a labdanyomhoz, amelyet ne tévesszen soha szem elől. A vonal mellett menjen, nehogy véletlenül lábával megsemmisítse a helyes nyomot. Az azonosítandó nyom előtt megállva mutasson arra rá, de ne éljen hozzá, és ne karikázza be. Nézzon fel a játékvezetőre, és ha az egyetért a nyom megválasztásával, akkor hozzon ítéletet. A „kint”, vagy a „jó” jel bemutatása után haladéktalanul térjen vissza helyére.
- h) Ne hozzon ítéletet, mielőtt a labda földet érne, és soha ne kapja el, vagy ne is próbálja elkapni azt.
Ha valamely fegyelmezetlenséget észlelne, amelyet a játékvezető nem láthatott vagy hallhatott, azt késlekedés nélkül hozza a játékvezető tudomására. Ehhez álljon fel helyéről és emelje egyik karját magasba, ameddig magára nem vonja a játékvezető figyelmét, Annak jelzésére menjen oda, és jelentse a tapasztaltakat. Hasonló eljárást kövessen, ha engedélyt akar kémi a pálya elhagyására.

12. A labdaszedő

Nemzetközi versenyeken, vagy egyéb nagyfontosságú eseményeken labdaszedőket is kell alkalmazni. A labdaszedők álljanak a hálótartó oszlopok két oldalán, és a pálya négy sarkában. A labdamenet végén, vagy ha hibás az első adogatás, azonnal vegyék magukhoz a labdát és térjenek vissza a kijelölt helyek egyikére, ahonnan a labdamenetek közti szünetet kihasználva gurítsák a labdákat az adogató mögött álló társuknak, aki az adogató játékos kérésére dobjon lepattantva egy labdát az illető elé.

A labdaszedők ne zavarják mozgásukkal a játékot, ne beszélgessenek, ne kapják el a levegőben a labdát. A pályát csak a játékvezető engedélyével hagyhatják el.

13. A pálya

A pálya méreteinek és felszerelésének meg kell felelni a játékszabályokban előírtaknak. A pályákat 5 évenként kötelezően hitelesíttetni kell, melyet a Magyar Tenisz Szövetség végez, de ezt a jogot átruházhatja a területi szövetségekre. Nem hitelesített pályán sem ranglista pontot adó versenyt, sem országos csapatbajnoki mérkőzést nem lehet lebonyolítani!

A pályát minden mérkőzés előtt rendbe kell hozni, szükség szerint locsolni, a vonalakat helyreállítani.

Ajánlott a műanyag vonalak használata, mert a mésvonal hamar eltaposódik, és nem azonosítható a labdanyom, újrvonalazás esetén pedig gyakran kettőt vonal alakul ki, amely szintén megnehezíti a döntéshozatalt.

A kézzel meghúzott mésvonalak általában nem követik pontosan a pálya előírt méreteit, és nem egyenesek. Ahol játékvezető dolgozik, számára magasított széket kell elhelyezni. A szék kívánatos magassága 1,80 - 2,20 m között van, és 1,2 m-re helyezendő a hálótartó oszloptól.

A játékosok számára a bírói szék két oldalán helyezendő el ülőhely. A pályák végét takarja el sötétszínű ponyva.

14. A versenyszámok

A verseny egy, vagy több versenyszámból áll. A versenyszámokat a versenynaptár alapján az adatlapon pontosan fel kell tüntetni, és az ott megadott és engedélyezett számoktól a lebonyolítás során eltérni nem szabad. A versenyszámok lehetnek nyíltak, ahol a Fegyelmi Szabályzatban meghatározott korlátozásokat leszámítva nevezheti játékosát az egyesület, illetve átruházott hatáskörben saját maga a játékos, vagy kizárásosak, ahol az indulók köre korlátozva van. A korlátozás történhet az életkor, az erőlista, vagy a Fegyelmi Szabályzat alapján.

a) Versenyszámok az életkor szerint felosztva:

- Férfi, vagy női, ahol bármilyen korú játékos indulhat, kivéve I. o. számban a 14 év alattiak erőlista szabályban leírt korlátozását.
- F 18/L18 (ifjúsági fiú és leány) , ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 18-ik életévét.
- F16/L16 (serdülő fiú és leány) , ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 16-ik életévét.
- F14/L14 (újonc fiú és leány) , ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 14-ik életévét.
- F12/L12 (gyermek fiú és leány) , ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 12-ik életévét.
- F10/L10 (ahol az a játékos indulhat, aki az adott naptári évben tölti be legfeljebb 10-ik életévét), F9/L9 (ahol az a játékos indulhat, aki az adott

naptári évben tölti be legfeljebb 9-ik életévét) rendezhető, de eredménye a hivatalos erőssorrendbe nem számít be.

b) *Versenyszámok az erőssorrend szerint felosztva:*

- F1/N1 (férfi, női I. osztály), ahol a 14 éven aluli játékosok csak az erőlista szabály korlátozása szerint indulhatnak.
- F2/N2 (férfi, női II. osztály), ahol az I. osztályú minősített játékosokon kívül bárki indulhat.
- F3/N3 (férfi, női III. osztály), ahol az I. és II. osztályú minősített játékosokon kívül bárki indulhat.

c) **A 12 éves korosztályba tartozó játékosok csak a Versenyszabályzat 34. p) pontjában meghatározott korlátozások figyelembe vételével szerepelhetnek.**

A 14. a) és b) pontban felsorolt változatok lehetnek egyes vagy páros játékra kiírva, de a vegyespáros és az F10/LI0/F9/L9 kivételével minden más versenyszámban csak azonos neműek indulhatnak.

15. A mezőnyök nagysága és a versenytípusok

A 14. pontban felsorolt versenyszámokban az indulók számát is lehet, bizonyos feltételek esetén pedig kell korlátozni. Az indulók számának korlátozása vagy nem korlátozása függvényében vannak úgynevezett

- zárttáblás (továbbiakban A típusú) versenyszámok, vagy
- nyílttáblás (továbbiakban B típusú) versenyszámok.

A szabadtéri és fedett pályás versenyek I. osztályú felnőtt versenyszámok és kiemelt 1. és 2. kategóriájú korosztályos versenyszámok, valamint a bajnokságok csak A-típusú, tehát zárttáblásak lehetnek.

Az egyéb versenyszámok esetén a versenyigazgató dönti el, hogy a helyi lehetőségek figyelembe vételével (pályák száma, versenynapok száma, hagyományos érdeklődés, stb.) melyik típusú lebonyolítást választja. Döntését az adatlapon kell bejelentenie.

16. Az A-típusú (zárttáblás) versenyszámok mezőnye

A zárttáblás versenyszámoknál a versenyigazgatónak meg kell határozni és az adatlapon bejelenteni a mezőny nagyságát, amely állhat 16, vagy 24, vagy 32, vagy 48, vagy 64 indulóból.

Az MTSZ, ha nem látja biztosítottnak a kért mezőny nagyságával a lebonyolítást, a bejelentett számot módosítja.

A mezőnyök összetétele:

- | | | | | |
|----|--|--------------|---|---|
| a) | Rangsor szerint | 12 (14) | Ezt a táblát a szabadtéri versenyek páros és fedett pályás versenyek egyes versenyszámainál lehet alkalmazni. | |
| | Rendezői jogon | 1 | | |
| | MTSZ jogon | 1 | | |
| | <u>Selejtezőből</u> | <u>2 (0)</u> | | |
| | Összesen: | 16 | | |
| b) | Rangsor szerint | 17 (21) | Ezt a táblát a fedett pályás versenyek egyes versenyszámainál, vagy a szabadtéri versenyek páros versenyszámainál lehet alkalmazni, | |
| | Rendezői jogon | 2 | | |
| | MTSZ jogon | 1 | | |
| | <u>Selejtezőből</u> | <u>4 (0)</u> | | |
| | Összesen: | 24 | | |
| c) | Rangsor szerint | 24 (28) | Ezt a táblát a szabadtéri és fedett pályás felnőtt Magyar Bajnokság főtáblájánál kell alkalmazni. | |
| | MTSZ jogon | 4 | | |
| | <u>Selejtezőből</u> | <u>4 (0)</u> | | |
| | Összesen: | 32 | | |
| d) | Rangsor szerint | 28 | | Ezt a táblát a szabadtéri felnőtt Magyar Bajnokság selejtezőjénél, valamint a korosztályos fedett pályás Magyar Bajnokságokon kell használni. |
| | <u>MTSZ jogon</u> | <u>4</u> | | |
| | Összesen: | 32 | | |
| e) | Rangsor szerint | 34 (42) | Ezt a táblát az I. osztályú 500 000,- Ft és annál nagyobb díjazású versenyszámoknál lehet alkalmazni. | |
| | Rendezői jogon | 3 | | |
| | MTSZ jogon | 3 | | |
| | <u>Selejtezőből</u> | <u>8 (0)</u> | | |
| | Összesen: | 48 | | |
| f) | Rangsor szerint | 42 | Ezt a táblát a szabadtéri korosztályos Magyar Bajnokság egyes versenyszámainál kell alkalmazni. | |
| | <u>MTSZ jogon</u> | <u>6</u> | | |
| | Összesen | 48 | | |
| g) | Rangsor szerint | 58 | | Ezt a táblát a korosztályos Vidék- és Budapest-bajnokság egyes versenyszámainál kell alkalmazni. |
| | Rendezői jogon | 3 | | |
| | <u>MTSZ jogon</u> | <u>3</u> | | |
| | Összesen | 64 | | |
| h) | A selejtezők mezőnyét is szükség szerint (a fedett pályás versenyeken minden esetben) maximálni kell. A selejtező mezőnye legfeljebb a főtábla fele lehet kivéve a szabadtéri felnőtt Magyar Bajnokságot). A létszámot úgy kell megállapítani, hogy 3 (három) fordulónál ne kelljen többet játszani. | | | |

Az összetételek:

rangsor szerint	6	14	20	28	56
rendező jogán	1	1	2	2	3
MTSZ jogán	1	1	2	2	3
összesen:	8	16	24	32	64
feljutók száma	2	4	4	4	8

Az adatlapon a selejtező tábla nagyságát is közölni kell.

Az országos felnőtt egyéni bajnokság egyéni versenyszámaiban zárttáblás selejtezőt kell kiírni.

17. A szabad kártya

A mezőnyök a meghatározott számban szabad kártyákat (idegen szóval Wild Card) tartalmaznak, amelyeket a rendező jogán a versenyigazgató, az MTSZ jogán pedig az MTSZ szövetségi edző javaslatára a szakmai igazgató, távolléte esetén a Főtitkár ad.

Szabad kártya bárkinek tetszés szerint adható, az alábbi korlátozással:

- a korosztályos egyéni bajnokságra (szabadtéri és fedett pályás) olyan versenyző nem kaphat, aki a ranglistában nem szerepel,
- I. o. versenyszámban 14 éven aluli játékosnak csak az erőlista szabály szerint adható,
- egy játékosnak egy naptári évben főtáblán, valamint olyan versenyszám selejtezőjében, ahol ranglistapont jár, legfeljebb 3 (három) alkalommal adható (az egyes és a páros, felnőtt és a korosztályos (korosztályonként) külön-külön számít),
- az eltiltás vagy játékjog felfüggesztés hatálya alatti játékosnak nem adható,
- az egészségügyi alkalmasság követelményeinek meg nem felelő játékosnak nem adható,
- selejtezőn elinduló játékos a főtáblára nem kaphat.

Az MTSZ szabad kártyát az MTSZ Irodájától legkésőbb a verseny kezdete előtti szerda 12 óráig írásban kell kérni.

A szabad kártyát elnyerő játékosnak egyébként sem nevezni, sem a helyszíni aláíráson megjelenni nem kell.

Ha a szabad kártyás játékos a sorsolás után bármilyen okból visszalép, helyette nem lehet mást megnevezni, helyét az egyébként szokásos módon kell betölteni.

18. A szerencsés vesztes

A selejtező utolsó fordulójának vesztesét „szerencsés vesztesnek”, idegen szóval „Lucky-Loser”-nek kell nevezni.

Ha a selejtező tábla megkezdése (az első ilyen mérkőzés első labdamenetéért történő adogatás) után üres hely marad a főtáblán visszalépés, aláíráson meg nem jelenés, sérülés vagy bármely egyéb okból, akkor ezt az üres helyet csak szerencsés vesztesrel lehet betölteni.

A selejtező utolsó fordulójának vesztesei közül sorsolással kell a jogosultakat kiválasztani az alábbi módon:

- Ha az üresedés a főtábla kisorsolása előtt következik be, akkor a jogosultat az indulók listájába a kieső helyére fel kell venni, és szabályosan besorolni.
- Ha az üresedés a főtábla kisorsolása után következik be, akkor az adott versenyszám első játéknapján az első kiírt mérkőzés kezdetéig a jogosultaknak aláíráson jelentkezésen nyilatkozniuk kell, hogy rendelkezésre állnak szerencsés vesztes hely betöltésére, és közülük sorsolás alapján kell a megüresedő helyeket betölteni. Ha az első forduló több napon át tart, akkor a jelentkezést minden nap meg kell ismételni.

A szerencsés vesztesnek szólítása után 10 percen belül játékra készen kell állni, ha erre nem képes, akkor a listán utána következőt kell hívni, őt pedig az aznapi lista végére helyezni. Ha több szerencsés vesztes hely van, mint ahányan az utolsó forduló vesztesei közül jelentkezők, akkor az utolsó előtti forduló vesztesei közül kell a jogosultakat kisorsolni. A második fordulótól kezdve a visszalépők helyébe már nem kerülhet szerencsés vesztes (kivéve, ha a visszalépő játékosnak az az első kiírt mérkőzése).

Ha az üresedés a főtábla kisorsolása után következik be, de nincs selejtező, akkor a szerencsés vesztes jelentkezéséhez hasonlóan az első kiírt mérkőzés kezdetéig kell az üres helyre pályázóknak jelentkezniük. Elfogadási sorrendjüket az eredeti nevezési listán elfoglalt helyük határozza meg. Jelentkezhet az is, aki eredetileg nem nevezett (de csak, ha nem lenne kiemelt), az ilyen játékos viszont az összes nevezett és megjelent várakozó után fog sorra kerülni.

19. A zárttáblás versenyszámok (nevezés és sorsolás)

a) A zárttáblás versenyszámok nevezését minden esetben az MTSZ Irodájába kell beküldeni. Csak írásban leadott nevezés fogadható el, amelynek tartalmaznia kell a játékos vezeték és keresztnévét, születési dátumát (kódszám), rangsorát és azt, hogy melyik verseny melyik számára nevez. A hibásan (rossz játékos- vagy versenyadatokkal), vagy rossz helyre küldött (rossz e-mail cím, rossz fax szám) nevezéseket úgy tekintjük, mintha nem is érkeztek volna be.

b) A nevezés határideje legkésőbb az adott verseny versenynaptárban szereplő első napja előtt 7 (hét) nappal lévő nap (ha ez az időpont munkaszüneti napra esik, akkor a nevezés határideje az azt megelőző utolsó munkanap), írásos lemondás határideje pedig a versenyszám kezdete előtti utolsó munkanap déli 12 óra.

A beérkezett nevezéseket az MTSZ Iroda rangsor szerint sorrendbe állítja, a nevezési listát a honlapra (www.mtsztenisz.hu) felteszi és felvilágosítást ad érdeklődőknek a pozíciójukról. A nevezési határidőn túl beérkezett nevezéseket - amennyiben a táblán még van hely - a beérkezett nevezés sorrendjében - legkésőbb a lemondási határidőig - fogadja el az Iroda, rangsorra való tekintet nélkül. A lemondási határidőig beérkezett késői nevezések (akik a főtáblára nem kerültek fel) egyenrangúak a selejtező aláírásának időpontjában megjelent játékosok nevezésével (üres helyek feltöltése, kiemelés, stb.) Amennyiben nincs selejtező, akkor a főtábla aláírásakor a még üres helyekre a helyszíni aláírók közül rangsor szerint lehet a játékosokat felvenni.

A teljes nevezési listát átadja a versenyigazgatónak a verseny kezdete előtti munkanapon. Nevezni lehet „csak főtábla” megjelöléssel is, amely esetben az így nevező játékost a selejtező mezőnyénél nem veszik figyelembe.

c) A selejtező tábla kisorsolása előtt a versenybíróknak kell a nevezési listát véglegesíteni az alábbi módon:

- helyszíni aláírással megállapítani, hogy ki jelent meg a selejtezőre,
- a főtábláról esetleg visszalépők helyét az eredeti nevezési listáról erőssorrend szerint fel kell tölteni az aláíráson megjelentek közül. Amennyiben a várakozók között késői nevezők is vannak, azok egyenlő elbírálásban részesülnek a helyszínen aláírókkal (vagyis rangsor alapján kerülhetnek fel a táblára),
- a versenyigazgatótól megtudni a rendező jogán szabad kártyával indulók nevét mind a selejtezőre, mind a főtáblára,
- az MTSZ irodájától megtudni az MTSZ jogán szabad kártyával indulók nevét mind a selejtező, mind a főtáblára,
- ha akár a versenyigazgató, akár az MTSZ nem él jogával és a főtáblán marad szabad hely, akkor azt az eredeti nevezési listáról erőssorrend szerint fel kell tölteni, ha a selejtező mezőnyében marad szabad hely, akkor azt az eredetileg nem nevezett aláírók közül erőssorrend szerint fel kell tölteni.

d) A selejtező tábla sorsolását az alábbiak szerint kell végrehajtani:

A selejtező tábla sorsolását a főtáblától eltérően úgy kell végrehajtani, hogy a feljutók számával azonos számú szekciót (mini táblát) szerkesztünk. Az első tábla első sorára helyezük az első, a második tábla első sorára a második, a harmadik tábla első sorára a harmadik stb. kiemeltet. A szekciók legalsó sorára helyezük a további kiemelteteket egy csoportban kisorsolva, a

húzásuk sorrendjében. Például egy 32-es főtábla 16-os selejtezőjét úgy kell kisorsolni, hogy 4 db 4-es szekciót (mini táblát) készítünk. Az első szekció első sorára kerül az első kiemelt, a másodiknak az első sorára a második kiemelt, a harmadiknak az első sorára a harmadik és a negyediknek az első sorára a negyedik kiemelt. A 32-es selejtező tábla esetén - ha 4 feljutó van - szintén 4 db (8-as) szekciót készítünk. Az 1-4 kiemelt sorsolása megegyezik az előzővel, az 5., 6., 7. és 8. kiemeltet együttesen sorsoljuk, és az elsőnek kihúzott az első szekció legalsó sorára, a másodiknak kihúzott a második szekció legalsó sorára, stb. fog kerülni. A kiemelt elhelyezése után az esetleges üres helyeket jelöljük meg oly módon, hogy ha egy üres hely van, akkor azt az első kiemelthez, ha 2 üres hely, akkor azt az első és második kiemelthez, stb. kerüljön, majd a nem kiemelt játékosokat sorsoljuk be a szabadon maradt vonalakra.

A sorsolás nyilvános, és azon legalább 2 (két) érdekelt, a mezőnyben induló játékos vegyen részt, akik a húzást végrehajtják és kézjegyükkel az elkészült táblát hitelesítik.

A tábla sorsolásánál figyelembe kell venni (ha a résztvevők száma lehetővé teszi), hogy az egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással.

e) A főtábla sorsolását előre meghirdetett időben és helyen az alábbiak szerint kell végrehajtani:

- Amennyiben a zárttáblás versenyszámban az indulók száma nem éri el a meghirdetett táblaméretet, akkor a sorsolásnál a nyílttáblás versenyeknél leírtakat kell alkalmazni (lásd. Versenyszabályzat 20. b) pont).

- Az aláírás után az indulók listáját véglegesíteni, a Szabad Kártyákat és az esetleges szerencsés veszteseket, valamint a selejtezőből feljutottakat felírni. Ha a sorsolásig még nincs vége a selejtezőnek, akkor az összes feljutó helyét „Q” betűvel jelölve (kvalifikáns) név nélkül kell besorsolni, és a neveket csak az összes selejtező mérkőzés befejezése után együttesen a „Q” betűs helyekre besorsolni.

Ha a feljutásra esélyesek között olyan játékos is van, akit feljutás esetén rangsora alapján ki kell emelni, akkor a sorsolást csak a selejtező teljes befejezése után szabad végrehajtani.

- Meg kell állapítani a kiemelt nevéit, és besorolni őket az alábbiak szerint:

8-as tábla (2 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 8. sorra beírni.

16-os tábla (4 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 16. sorra beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, az elsőnek kihúzottat az 5. sorra, a másodiknak kihúzottat a 12. sorra helyezni.

24-es és 32-es tábla (8 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 32. sorra beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 9. sorra, a másodiknak kihúzottat a 24. sorra helyezni.
- 5., 6., 7., 8. kiemeltet sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 8. sorra, a másodiknak kihúzottat a 16. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 17. sorra és a negyediket a 25. sorra helyezni.

- Meg kell állapítani az üresen maradó vonalak számát (pl. ha a 32-es táblában 27 induló van, akkor $32-27=5$, tehát 5 (öt) hely marad üresen. Az üres helyeket „X” jelöléssel a kiemeltek mellé kell tenni, a kiemelés sorrendjében (példánkban tehát az első 5 kiemelt mellett lesz üres hely, a 6-ik mellett már nem). Ha több üres hely van, mint a kiemeltek száma, akkor a kiemeltekhez hozzáírt „X” után a még fennmaradó üres helyeket a táblában egyenletesen el kell osztani a felek, a negyedek, a nyolcadok, stb. között.

- A kiemeltek és az „X”-ek beírása után a táblába a nem kiemelt játékosokat vaksorsolással be kell sorsolni.

A sorsolás nyilvános, és azon legalább 2 (két) érdekelt, a táblában szereplő játékos részt kell, vegyen, akik a húzást végrehajtják, és az elkészült táblát kézjegyükkel hitelesítik.

48-as és 64-es tábla (16 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra beírni
2. kiemeltet a 64-es sorra beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 17. sorra, a másodiknak kihúzottat a 48. sorra helyezni
- 5., 6., 7., 8. kiemeltet sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 16. sorra, a másodiknak kihúzottat a 32. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 33. sorra, a negyediknek kihúzottat a 49. sorra helyezni.

A 9-16 kiemelteket sorsolni kell az alábbiak szerint: a 9., 10., 11. és 12. kiemeltet sorsolni: az elsőnek kihúzottat a 9. sorra, a másodiknak kihúzottat a 25. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 40. és a negyediknek kihúzottat pedig az 56. sorra helyezni. A 13., 14., 15. és 16. kiemeltet sorsolni: az elsőnek

kihúzottat a 8., a másodiknak kihúzottat a 24., a harmadiknak kihúzottat a 4l. és a negyediknek kihúzottat az 57. sorra kell beírni.

A nemzetközi versenyszámoknál a külföldi meghívottak közül is ki kell emelni azokat, akik ATP/WTA vagy egyéb nemzetközi rangsorral rendelkeznek, vagy a versenybírónak tudomása van kiemelkedő eredményükről. Ezeket a versenybíró megítélése szerinti helyen kell kiemelni, de ajánlatos megkérni az MTSZ előzetes véleményét. Egyebekben a kiemelés egyetlen alapja a hivatalos MTSZ ranglista.

- Ha nem volt selejtező, és a főtábla mezőnye sem teljes, akkor ki kell számolni az üresen maradó vonalak számát és ezeket „X”-szel jelölve a kiemelték mellé kell tenni, azok sorrendjében.

Ha több üres hely van, mint kiemelt, akkor a maradékot a selejtező sorsoláshoz hasonló módon a táblában sorsolással egyenletesen el kell osztani.

- A nem kiemelt játékosokat vaksorsolással a táblába felülről lefelé be kell tölteni, teljes vezeték és keresztnévüket, valamint egyesületük nevét is feltüntetve.

A tábla sorsolásánál figyelembe kell venni (ha a résztvevők száma lehetővé teszi), hogy az egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással.

A kisorsolt táblán változtatni nem lehet, kivéve, ha jogosult induló kimaradt, vagy ha a kiemeléssel kell változtatni hiba, vagy valamelyik kiemelt visszalépése miatt. Ilyen esetekben a JVB által kiadott útmutatás szerint kell eljárni (lásd Esetek és esetmagyarázatok 75-81. esetek), amely útmutatás a nyílt táblás versenyszámok esetében is érvényes.

Az aláírási jelentkezés egyben azt is jelenti, hogy a játékos elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el az MTSZ Versenyszabályait, Játékszabályokat, a Fegyelmi és a Minősítési Szabályzatot. Lemond minden per és kártérítési igényről a Tulajdonos, vagy az MTSZ ellen. Hozzájárul, hogy a Tulajdonos, vagy az MTSZ róla a verseny során kép és hangfelvételt készítsen, azt közreadja.

20. A nyílt mezőnyű (B-típusú) versenyszámok (nevezés és sorsolás)

A nem kiemelt kategóriájú versenyszámok szabadtéri versenyeken általában nyílt mezőnyűek, tehát nincs az indulók száma korlátozva.

a) A B-típusú versenyszámokra előzetesen nevezni nem kell, a nevezés az adatlapon megadott időben és helyen történő helyszíni feliratkozásból áll. (Kivéve azon versenyszámok, ahol nevezési határidő szerepel és a sorsolást a verseny előtti időpontra a Teniszinfóban megjelentették. Ekkor a zárttáblás versenyszámokra előírtak érvényesek.)

A mezőnybe mindenkit el kell fogadni, aki indulási jogosultsággal rendelkezik, tehát

- a versenyszám életkori és/vagy minősítésbeli követelményei nem zárják ki indulását,
- megfelel az egészségügyi alkalmasság követelményeinek,
- határidőre személyesen aláírja az aláírási lapot.

Az aláírási jelentkezés egyben azt is jelenti, hogy a játékos elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el az MTSZ Versenyszabályait, a Játékszabályokat, a Fegyelmi és a Minősítési Szabályzatot. Lemond minden per és kártérítési igényről a tulajdonos vagy az MTSZ ellen. Hozzájárul, hogy a tulajdonos vagy az MTSZ róla a verseny során kép és hangfelvételt készítsen, azt közreadja.

b) Az aláírási jelentkezés után a versenybíró

- készítse el a kiemelést a 19/d. pontnak megfelelően,
- határozza meg az üresen maradó sorok számát és azokat „X”-szel jelölve tegye a kiemeltek mellé, majd ha még mindig marad, sorsolással ossza el egyenletesen a táblában,
- sorsolja be a nem kiemelt játékosokat a 19/d. pontoknak megfelelően vaksorsolással (ha a résztvevők száma lehetővé teszi, úgy hogy az egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással). Ha az indulók száma eléri a 11, 21, 41 vagy 81 főt, akkor 16-os, 32-es, 64-es, vagy 128-as táblákat kell szerkeszteni. Ha az indulók száma nem éri el a 11, 21, 41 vagy 81 főt, akkor 8-as, 16-os, 32-es, 64-es vagy 128-as táblát kell szerkeszteni és a legrosszabbul rangsoroltakkal egyfordulós selejtező táblát kell játszani. A sorsoláskor annyi vonalat kell üresen hagyni, ahány előmérkőzésre kerül sor. A rangsorszámításnál az ilyen selejtezőtáblát úgy kell figyelembe venni, mintha a főtábla első fordulója lenne. Megengedhetetlen az olyan tábla készítési módszer, amelyben a tábla közepén sűrítik össze az első forduló játékosokat, mert ezzel a kiemelt játékosok közül is kényszerítenek néhányat eggyel több mérkőzés lejátszására.

c) Az F10, L10, F9, L9 versenyszámoknál lehetőség van az azonos egyesületbeli játékosok

- körmérkőzés esetén külön csoportba (csoportokba),
- kieséses tábla esetén külön negyedekbe történő sorsolására.

d) Lehetőség van az L12 és az F12 versenyszámoknál (az 1. és 2. kategóriás kiemelt, valamint a bajnokságok kivételével) a lebonyolítás következő módjára:

A játékosok maximum 4 fős csoportokra osztva körmérkőzést játszanak. A mérkőzéseket két nyert játszmaig vívják, a játszmák 4 játékig tartanak, 4:4-nél döntő játékkal, a döntő játszma helyett pedig ún. „match tie break”-ot játszanak.

Ekkor minden játékosnak egy napon három mérkőzést kell játszania. A legjobb nyolc játékost (amennyiben nincs 8-nál több csoport) egy kieséses táblába sorsolva, folytatódik a verseny tovább. (Amennyiben a létszám indokolja (vagyis 8-nál több csoport volt, akkor 12-es táblát kell szerkeszteni). A kieséses táblán (a 8-as táblán is) 4 kiemeltet kell besorsolni, a kiemelés a ranglista alapján történik.

A ranglistába a 8-as táblán mindenki megkapja az azon a helyen járó pontot. A körmérkőzések során a csoport második helyezettek a 9-16 közötti pontot, a csoport harmadik helyezettek a 17-32 közötti pontot, a csoport negyedik a 64 közötti pontot kapják. Amennyiben a kisebb létszámú csoportnál a harmadik helyezett nem nyert mérkőzést, a 64 közötti pontot kapja. A bónusz pont mind a körmérkőzéses, mind a kieséses mérkőzések után jár a játékosnak.

21. A játékrend

- a) A versenybíró a verseny egészére vonatkozó lebonyolítási terv alapján készítsen napi játékrendet a játékosok tájékoztatására.

A játékrendet az első fordulóra a sorsolás után haladéktalanul, a többi fordulókra a vonatkozó játéknapot megelőző napon legkésőbb 18 óráig el kell készíteni és ki kell hirdetni.

A kihirdetés azt jelenti, hogy jól látható és a játékosok számára ismert helyen (hirdetőtáblán) írásban ki kell függeszteni.

A játékrenden fel kell tüntetni a kihirdetés időpontját és azt, hogy a vonatkozó játéknapon meddig tart a hivatalos játékidő (napnyugta) és mikor lehet az utolsó mérkőzést pályára szólítani.

- b) A kihirdetett játékrenden változtatni nem szabad. Ha a versenybíró tévedést fedez fel, és ezért a játékrend megváltoztatására kényszerül, ezt csak akkor teheti, ha minden érdekelt és érintett játékost személyesen tud a változásról kellő időben tájékoztatni.

A játékosok kötelessége tájékozódni a játékrend felől. Az előszóban, különösen a telefonon adott felvilágosítást nem lehet hivatalosnak tekinteni, azért felelősséget vállalni. Ajánlatos, hogy a versenybíró vagy segítői soha ne adjanak a Játékrendre vonatkozó szóbeli tájékoztatást.

- c) A játékrendet kétféle módszerrel lehet elkészíteni, a használt módszert a versenybíró választja ki, de bármelyik módszert is választja a versenybíró, a mérkőzések kiírásánál az aláírás sorrendjét be kell tartani. (Előbb kell kiírni azokat a mérkőzéseket, amelyeknek korábban volt az aláírása.)

„A” módszer:

Ha viszonylag kevés mérkőzés és/vagy pálya áll rendelkezésre, továbbá, ha fontos, hogy egy adott mérkőzés meghatározott pályára kerüljön (centerpálya - sztárjátékos), akkor a pályák szerint kell a mérkőzéseket megadni.

Ebben az esetben minden pálya első mérkőzésének a kezdési időpontját kell meghatározni, az utánuk következőket pedig „utána” (idegen szóval: followed by) jelzéssel időpont feltüntetés e nélkül megadni. Ennél a módszernél a játékosnak az a kötelessége, hogy azt a pályát figyelje, amelyikre az ő mérkőzése ki van írva és a soron következőknél haladéktalanul álljon játékra készen.

A módszer előnye, hogy a „jó” mérkőzéseket jó pályára teszi, továbbá az, hogy nem áll pálya üresen, és a játékosok nem kérdezősködnek feleslegesen („Melyik pályán játszom?, Mikor játszom?, Mennyi csúszás van?”, stb.) Hátránya, hogy ha egy játékos több mérkőzésen (fordulóban, versenyszámban) is érdekelt, akkor nagyon nehéz az egyeztetés, hogy az illető ne „ütközzön” önmagával.

„B” módszer:

A nap összes mérkőzését a tervezett lejátszás sorrendjében, a pályaszám megjelölése nélkül „ömlesztve” sorba kell állítani, és csak az első sorozat, az elsőnek pályára kerülő találkozók kezdési időpontját kell megadni.

A többi mérkőzést az „első ürülő pálya” elve alapján a kiírás sorrendjében kell pályára szólítani. A játékrendben ilyenkor feltétlenül fel kell tüntetni, hogy hány darab pálya van használatban, azért hogy a játékosok könnyebben tájékozódjanak.

Ennél a módszernél is a játékos felelőssége a tájékozódás, és az, hogy a mérkőzésének szólításakor játékra kész állapotban legyen.

Ezt a módszert kell használni akkor, ha egy versenyszámon belül az adott napon több fordulót is le kell játszani.

- d) Mind az „A”, mind a „B” módszert használva ügyelni kell arra, hogy az adott játéknapi tervezett összes mérkőzés szerepeljen a kiadott játékrendben, még akkor is, ha a játékrend készítésekor még nem ismeretes, hogy név szerint kik fogják játszani az adott mérkőzéseket. Ilyenkor valamilyen egyértelmű jelölési módszerrel (p. „A-B győztese”, vagy „F2 2-ik forduló”, stb.) a játékosoknak tudomására kell hozni, hogy összesen hányszor kell majd pályára lépniük a következő napon, ily módon sok felesleges kérdezősködést, bizonytalanságot, esetleges késéseket el lehet kerülni. A játékrendben eredetileg fel nem tüntetett mérkőzés utólagos kiírása a Játékrend módosításának számít, amit csak az összes érintett játékos személyes tájékoztatása után tehet meg a Versenybíró!

- e) A Játékrend összeállítását és a mérkőzések pályára szólítását úgy kell elvégezni, hogy megfeleljen a játékosok terhelhetőségére vonatkozó előírásoknak.

22. A játékosok terhelhetősége

A verseny lebonyolítását úgy kell megtervezni, hogy a játékosokat egyenletes terhelés érje.

a) Ennek érdekében

- egy játékos az adott versenyen legfeljebb 2 (két) egyes és 1 (egy) páros versenyszámban (vagy ha egyesben nem indul, akkor 2 (kettő) párosban) indulhat,
 - egy játékos az adott játéknapon egy versenyszámban maximum 2 (két) mérkőzésre (ha vis major - pl. tartós eső, stb. - esete nem áll fenn), de egy nap maximum 4 (négy) mérkőzésre írható ki, kivéve a 12 év alatti versenyszámokat, ahol legfeljebb napi 3 mérkőzésre írható ki,
 - egy játékos az adott játéknapon, amennyiben 3 nyert játszmáig tartó mérkőzést játszott, legfeljebb már csak egy páros mérkőzésre írható ki,
 - a régiós (területi) versenyeken egy játékos 3 mérkőzésre írható ki,
 - a Versenyszabályzat 20. d) pontja szerinti lebonyolítás esetén egy játékos 3 mérkőzésre írható ki,
 - ha a félbeszakadt találkozó folytatása egy játszmánál hosszabb, akkor az egy mérkőzésnek számít,
 - a kiemelt versenyszámokban naponta legfeljebb 2 (kettő) mérkőzés játszható, ha vis major - pl. tartós eső, stb. - esete nem áll fenn,
 - a terhelhetőség szempontjából a páros mérkőzés 1/2-nek számít.
- b) A nap első mérkőzését 8 óra előtt, utolsó mérkőzését 23 óra után pályára szólítani nem lehet. Ebből a szempontból nem a játékos kora számít, hanem az, hogy milyen versenyszámban indul.

A játékost

- gyermek versenyszámban 20 óra,
- újonc versenyszámban 21 óra
- serdülő versenyszámban 22 óra után pályára szólítani nem lehet.
- Gyermek versenyszámban 21 órákor,
- újonc versenyszámban 22 órákor,
- serdülő versenyszámban 23 órákor,
- egyéb esetben 24 órákor (éjfélkor)

a még folyamatban lévő mérkőzéseket félbe kell szakítani és másnapra elhalasztani, (kivéve, ha a játékosok közös akarattal másképp döntenek).

- c) A játékosokat két játszmában vagy mérkőzést eldöntő játékkal („match tie break”) befejezett egyes mérkőzés után legalább 45 perc, 3 játszmában befejezett egyes mérkőzés után legalább 60 perc pihenő illeti meg.

Két játszmában vagy mérkőzést eldöntő játékkal („match tie break”) befejezett páros mérkőzés után legalább 30 perc a pihenő idő.

3 játszmánál hosszabb mérkőzés esetén a játékost 100 perc pihenőidő illeti meg.

Fenti pihenők akkor biztosítandók, ha a mérkőzés (eső, sötétedés, stb. okból) nem volt félbeszakítva.

A folytatott mérkőzés esetén csak a befejezés előtt egyhuzamban lejátszott játszmák száma az irányadó. A két teljes játszmánál rövidebb mérkőzésrész után a minimális pihenő 20 perc.

23. Az Egészségügyi Alkalmasság és orvosi ügyelet.

A Sportorvosi vizsgálatok rendje, a sportorvosi bélyegzők érvényessége

A versenyen indulónak meg kell felelni az Egészségügyi Alkalmasság követelményeinek. A Magyar Köztársaság területén rendszeres sporttevékenységet végző sportolónak időszakos sportorvosi felülvizsgálaton kell részt venni [215/2004. (VII.13.) Korm. rendelet].

A sportorvosi bélyegző használatára jogosultak köre

Az Országos Sportegészségügyi Intézet alkalmazásában álló sportorvosi szakrendelések.

- Országos Intézet sportorvosi rendelésének főorvosa és orvosai
- OSEI kihelyezett KSI rendelőjének orvosai
- Megyei rendelők főorvosa és orvosai
- Budapesti sportorvosi rendelő főorvosa
- Megyék területén működő sportorvosi rendelők orvosai
- Fővárosi kerületek orvosai

Az új bélyegzők két színlenyomatúak (piros és kék), ellipszis alakúak - tartalmazza a rendelő kódszámát, a település nevét, valamint UV-fénnyel megvilágítva a sportorvos 5 jegyű orvosi nyilvántartási számát -, és 2010. szeptember 1-vel kerülnek bevezetésre mellyel egyidejűleg a régi (nyolcszögletű) pecséteteket bevonjuk. Természetesen a 2010. szeptember 1. előtt érvényesített igazolásokon még a régi bélyegző szerepel, s ezen versenyengedélyek a vonatkozó jogszabályban meghatározott ideig érvényesek.



Sportorvosi minősítés bélyegzője

A vizsgálat eredményét az illetékes sportorvos a játékgendély „Sportorvosi vizsgálat” rovatába a következő módon jegyzi be:

- keltezés,
- minősítés (vagyilagosan VERSENYEZHET, ELLENŐRZÉS ... HÉT MÚLVA, IDEIGLENESEN ELTILTVA, VÉGLEGESEN ELTILTVA),
- sportorvosi bélyegző, orvosi aláírás,
- a sportorvosi pecsét mellett az orvos saját körbélyegzője is - mely tartalmazza az orvos nevét és nyilvántartási számát - rajta kell legyen a sportorvosi engedélyen (e nélkül a versenyzési engedély érvénytelen!),
- a sportorvosi engedélyek érvényessége,
- a sportorvosi engedélyeket a játékgendélyre kell pecsételni.

A sportorvosi engedélyek érvényessége nem a korosztálytól, hanem az életkortól függ. A 18. életév betöltése előtt 6 hónapig, azután 1 évig érvényes. Ha a versenyző 18. életévének betöltésekor már pl. 5 hónap eltelt a sportorvosi vizsgálat idejétől, mivel 18 év feletti lett, csak 7 hónap múlva kell elmennie a sportorvoshoz, mert időközben „átesett” a 12 hónapos kategóriába.

A Magyarországon rendszeresen nem sportoló külföldi játékosnak nem kell ilyen körű vizsgálaton részt venni.

A sportorvosi engedély megléte mellett a játékosnak a verseny időpontjában kifogástalan egészségügyi állapotban kell lennie. Alkalmatlan a játékosra és a sorolási táblába nem vehető fel, illetve nem szólítható pályára az a játékos, aki:

- szemmel látható sérülés miatt akadályozott a mozgásban (pl. gipszet visel), vagy
- szemmel láthatólag beteg (magas láza van), vagy
- szemmel láthatólag terhes.

A versenybíró kötelessége az ilyen játékos kizárni a versenyből. Ha a versenybíró bizonytalan az egészségügyi állapot megítélésében, akkor a versenyigazgató köteles orvost hívni a pályára és az illető írásos véleménye alapján kell a versenybíróknak eljárni.

Egyebekben a versenyek ideje alatt a külön jogszabályban meghatározott módon kell elsősegélynyújtó ügyeletet biztosítani. A pályák kötelező felszereléséhez tartozik a mellékletben leírt elsősegélynyújtó felszerelés.

A pályán történő véletlen sérülés esetén (**az izomgörcs nem számít véletlen sérülésnek**), ha a játékos képtelen folytatni a játékot, hívjon a helyszínre orvost, vagy megfelelő elsősegélynyújtó személyt, és adjon az adott sérülés ellátására 3 (három) perc szünetet.

A szünet az ápolás tényleges kezdetétől mérendő. A játékvezető (hiányában versenybíró) tájékoztassa a játékosokat és az ápolást végző személyt (a nézőket nem) „kettő perc van hátra”, „egy perc van hátra”, „30 másodperc van hátra”

bejelentésekkel, vagy ha az ápolás korábban befejeződik, az „ápolás vége” szavakkal. A 3 perc elteltével közölje a játékosokkal és nézőkkel az ápolási idő végét az „idő” bejelentéssel. Ettől kezdve a játékosnak 30 másodperc áll rendelkezésre a következő labdamenet elkezdésére. Nem számít a 30 másodpercbe az az idő, melyet a játékos ruházatának, felszerelésének az ápolással kapcsolatos rendbehozatalával tölt (pl. zoknit, cipőt húz). Ha a játékos ezen idő eltelté után sem képes a játékot folytatni, a Fegyelmi Szabályzat szerint kell eljárni. Az ápolást végző személy döntése alapján a tényleges ápolást a pályát elhagyva, megfelelő diszkrécióval is lehet végezni.

A játékost kérésére a mérkőzés folyamán egy alkalommal kell illemhelyre elengedni, ha lehetséges, a játszma utáni kettő perces szünetben, de szükség szerinti időtartamra. Páros mérkőzés esetén mindkét párnak két-két lehetősége van az illemhelyet meglátogatni. Ha a páros mindkét tagja egyszerre hagyja el a pályát, az egy látogatásnak minősül a páros szempontjából. A bemelegítés kezdete után bármikor kér a játékos engedélyt az illemhely meglátogatására, az az engedélyezett szünetek egyikének számít attól függetlenül, hogy az ellenfél is elhagyta a pályát vagy sem. Ha a játékos(ok) ennél többször is igénybe akarja(k) venni ezt a lehetőséget, akkor el lehet engedni, de ha az engedélyezett időkorláton belül nem kész a játékra, akkor a Fegyelmi Szabályzat szerint kell büntetni. A pályát elhagyó játékos nem kaphat tanácsot.

24. A labda

A versenyen használt labdafajtát az adatlapon be kell jelenteni. Az erőlistába beszámító versenyszámokban csak az MTSZ hivatalos labdafajtái használhatók (ezek megtalálhatók az MTSZ honlapján). A verseny összes versenyszámát azonos fajtájú labdával kell lejátszani.

A verseny kezdete előtt a versenybíró, megismerve a mérkőzések számát, kétszítsen labdatervet, és ellenőrizze, mennyi labdát szerzett be a versenyigazgató. A felnőtt Egyéni Bajnokságon, a felnőtt Vidék- és Budapest Bajnokságon és a 300 000,- Ft-nál magasabb díjazású I. osztályú versenyeken minden mérkőzéshez legalább 3 db új labdát, és a döntő játszámára ismét 3 db új labdát kell biztosítani. A korosztályos Országos-, Budapest-, Vidék- és Tizek bajnokságon, valamint a kiemelt I. kategóriás versenyen minden egyes mérkőzésre 2 db új labdát, döntő játszámára új labdát, a kiemelt 2. kategóriás korosztályos versenyen minden egyes mérkőzésre 2 db új labdát kell biztosítani. Minden egyéb versenyszámra ajánlott annyi labdát beszerezni, amennyi a mérkőzések előre becsült száma.

25. A nevezési díj

A Tulajdonos jogosult a versenyen indulóktól nevezési díjat szedni. A nevezési díj tartalmazza a páros versenyszám nevezési díját is. (Ha egy versenyző csak

páros versenyszámban indul, akkor maximum a megállapított nevezési díj 50 %-át lehet szedni.) A díjak maximált mértéke a szabadtéri versenyekre:

Felnőtt bajnokság, pénzdíjas I. osztályú versenyszám

(300eFt és annál magasabb díjazás esetén) 8 000,- + ÁFA

Felnőtt egyéb versenyszám 5 600,- + ÁFA

Korosztályos bajnokság, és

1. kategóriás kiemelt versenyszám 6 000,- + ÁFA

2. kategóriás kiemelt versenyszám 5 600,- + ÁFA

Korosztályos egyéb verseny 3 600,- + ÁFA

Ranglistába nem számító 9-10 évesek

korosztályos versenyszám, régiós verseny 2 000,- + ÁFA

A fedett pályás versenyeken ettől maximum +25%-kal lehet eltérni. Minden beszedett díjról számlát kell adni.

26. Az eredmények megküldése

A verseny befejezése utáni napon köteles a versenybíró az összes versenytáblát, nevezési lapot, játérendet megküldeni az MTSZ irodájának **2011. április 1-től a táblákat elektronikus formában kell beküldeni.** A versenytáblákon szerepeljen a játékos vezeték és keresztnéve, kódszáma, rangsora, státusza, egyesülete. Szerepeljen az eredmények között a bónuszpontok feltüntetése, valamint az összes fegyelmi intézkedés.

27. A díjazás

A versenyszámonként alkalmazott díjazást az adatlapon közölni kell. Pénzdíjazás az adószabályok megtartásával bármely versenyszámban fizethető, de a kategóriát csak az I. osztályú versenyszámban befolyásolja.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a vásárlási utalvány, az 5000,- Ft érték feletti ajándéktárgyak adása szintén SZJA kötelezett. Jövedelemadó fizetés alól csak az érem és serleg adása mentes. Ahol a verseny kategóriáját a pénzdíj alapján kívánják meghatározni, ott az alábbi felosztást kell alkalmazni:

A pénzdíjakat a következők szerint kell felosztani:

Az egyes pénzdíja az összdíj 72 %-a, a párosok pénzdíja az összdíj 20 %-a. Amennyiben a páros nem kerül megrendezésre, az egyes pénzdíja az összdíj 92 %-a.

A verseny engedélyezési díja az összdíj 8 %-a (+ÁFA).

A kiosztható legkisebb pénzdíj (mely a verseny kategóriáját befolyásolja)

301 ezer Ft-600 ezer Ft közötti pénzdíj esetén:

Helyezés	16	8	4	2	1
Egyes	2 %	3%	6%	12%	20%
Páros			2%	6%	10%

Pénzdíjat az első fordulóban nem lehet adni. Ebből a szempontból az számít első fordulónak, ahol a táblaméret már telített. (Tehát 17 fő induló esetén az első fordulónak a legjobb 16 számít, a pénzdíj a legjobb 8-tól jár, vagy 15 fő induló esetén az első fordulónak első 8 számít, a pénzdíj a legjobb 4-től jár.) Ha a páros versenyszámot nem rendezik meg, annak pénzdíját is az egyes versenyszámra kell kiosztani.

A fenti díjtételektől a verseny rendezője nem térhet el. Kivételt képeznek azok az I. és II. osztályú felnőtt versenyek, ahol a pénzdíj 80-190 ezer Ft között kerül meghatározásra. A versenykiírás szerinti pénzdíj kifizetése alól a rendező semmiféle ürüggyel nem mentesülhet, és a díjakat nem lehet feltételhez kötni. A verseny kategóriáját ez a pénzdíj nem határozza meg, csak növeli. Ezekben az esetekben a pénzdíj felosztását a rendező határozhatja meg, és ezen döntését, legkésőbb a verseny kezdetéig ki kell hirdetni.

A 200-300 ezer Ft díjazású versenyeknél a rendező határozhatja meg a pénzdíj felosztását, és ezen döntését legkésőbb a verseny kezdetéig ki kell hirdetni.

A pénzdíj felosztását a verseny helyszínén, a selejtező aláírásos jelentkezésének megkezdése előtt ki kell függeszteni.

A korosztályos Országos Bajnokságon, a Budapest- és Vidék Bajnokságon valamint a kiemelt I. kategóriás versenyszámban az 1-4. helyezettnek kupa díjazás, a kiemelt 2. kategóriás versenyszámban az 1-2. helyezettnek kupa, a 3-4. helyezettnek érem díjazás kötelező. Az egyéb korosztályos versenyszámokban minimálisan érem díjazás kötelező.

28. Adminisztrációs költség

Az első osztályú pénzdíjas kiemelt versenyszámoknál a 27. pontnak megfelelően adminisztrációs költséget kell fizetni az MTSZ-nek. Egyebekben minden versenyrendező a versenynaptaárba való felvétel adminisztrációs költségeként

- 1-4 versenyszámot rendező versenyenként 7 000,- + ÁFA
- 5, vagy több versenyszámot rendező versenyenként 9 000,- + ÁFA

ezen felül

- I. kategóriás kiemelt korosztályos versenyszámonként
(kivéve az F18 és L18 versenyszámokat) +35000,- Ft + ÁFA-t
- 2. kategóriás kiemelt korosztályos versenyszámonként +25000,- Ft + ÁFA-t

fizetnek az MTSZ-nek adminisztrációs költségként. A fenti adminisztrációs költségeket a kitöltött adatlap visszaküldésekor, számla ellenében kell az MTSZ-nek befizetni.

Amennyiben a rendezőnek tartozása van az MTSZ felé, a tartozás kiegyenlítéséig az adatlapot az MTSZ nem láttamozza és a versenyt nem engedélyezi.

Ha az engedélyezés után a verseny mégsem kerül megrendezésre, akkor az első osztályú pénzdíjas versenyszámok által befizetett adminisztrációs költségek nem kerülnek visszatérítésre, illetve az egyéb versenyek a kiemelt és a nem kiemelt versenyszámaik után fizetett adminisztrációs költségük négyszeresét kell még büntetésként az MTSZ-nek megfizessék. Az MTSZ a büntetést be nem fizető versenyrendezést kérelmező tagnak mindaddig nem fogadja el újabb kérelmét, ameddig az adósságok nincsenek kiegyenlítve.

Azonban, ha a versenyt azért nem rendezik meg, mert valamilyen, a rendező klubtól független, és előre nem látható egyéb körülmény (vis major - pl. árvíz) következik be, a rendező mentesül a büntetés alól, és részére az általa befizetett adminisztratív költség visszatérítendő.

29. A párosok nevezése

A páros versenyszámokra (akár zárt, akár nyílt táblás) előzetesen nevezni nem kell, kivéve, ha a verseny sorsolását előzetesen elvégzik (és ezt a versenykiírásban rögzítik).

Az azonos osztályú egyes versenyszám főtáblájának feliratkozása utáni időpontban, de mindenképp az első ilyen játéknapon ki kell tűzni a páros aláírást jelentkezés időpontját. Ezt az adatlapot előre be kell jelenteni.

Felnőtt versenyszám esetén:

A határidőre feliratkozott párokat a hivatalos MTSZ felnőtt páros ranglista alapján sorrendbe kell állítani az alábbi elsőbbségi elvek szerint:

- a) ha mindkét játékos rendelkezik páros rangsorral az összeadott rangszámuk növekvő sorrendjében (azonos rangszám összeg esetén a legkisebb rangszámú kerül előbbre)
- b) ha az egyik játékos rendelkezik páros rangsorral, ennek a növekvő sorrendjében
- c) ha egyik játékos sem rendelkezik páros rangsorral, akkor kettejük összeadott egyéni rangsorának növekvő sorrendjében.

Korosztályos versenyszám esetén:

A határidőre feliratkozott párokat a hivatalos MTSZ korosztályi ranglista alapján kell sorrendbe állítani az alábbi elsőbbségi elvek szerint:

- a) ha mindkét játékos rendelkezik rangsorral, az összeadott rangszámuk nö-

vekvő sorrendjében (azonos rangszám összegű párok esetén azt kell előbbre sorolni, ahol a legkisebb rangszámú játékos játszik)

- b) ha az egyik játékos rendelkezik rangsorral, ennek növekvő sorrendjében
- c) ha egyik játékos sem rendelkezik rangsorral, akkor az ilyen párok sorrendjét sorsolással kell eldönteni.

A kiemelést ugyanezen sorrend alapján kell elvégezni.

Páros versenyszámban selejtező nincs, a vonatkozó tábla-összetételeknél (lsd. 16. pont, mezőnyök összetétele) a selejtezőből felkerülő játékosok számát a rangsor szerint felkerülők számához kell hozzáadni.

30. Körmérkőzéses versenyek

Versenyekeket körmérkőzéses formában is ki lehet írni.

Ha azonban egy kieséses formában kiírt versenyszámra 3 vagy több, de nyolcnál kevesebb versenyző jelentkezik, akkor a versenyszámot körmérkőzéses formában kell lebonyolítani.

A körmérkőzéses verseny sorsolását úgy kell végrehajtani, hogy amennyiben azonos szakosztályból vannak indulók, akkor az ő mérkőzésük kerüljön az első fordulóba, kettőnél több játékos esetén az első fordulókba. A többi helyet vaksorsolással kell eldönteni.

A végső helyezések sorrendjét úgy kell meghatározni, hogy győztes lesz az az induló, aki a legtöbb mérkőzést megnyerte.

Ha két induló között holtverseny van, akkor az egymás elleni eredmény a döntő. Ha 3 vagy több induló között van holtverseny, akkor azt kell előbbre sorolni, aki a versenyszám összes eredményét figyelembe véve:

- több játszmát nyert, vagy
- kevesebb játszmát veszített, vagy
- több játékot nyert, vagy
- kevesebb játékot veszített

a fenti lehetőségek sorrendjében.

(A játszmák számítása során a „matc tie break”-et egy egész játszmának kell tekinteni.)

Ha így sem dönthető el a sorrend, akkor a két játékos egy ún. „match tie break-ot (10-es tie break) játszik, és ennek a győztese lesz a jobb helyezett.

A verseny megkezdése után a visszalépett versenyző addig lejátszott mérkőzésének eredményeit figyelembe kell venni. Holtverseny esetén a végső sorrend meghatározásánál a versenyből visszalépett játékos eredményeit nem veszik figyelembe.

Ha egy versenyszámra 2 vagy annál kevesebb induló jelentkezik, akkor a versenyszám nem rendezhető meg.

Ha a versenyszámra 5, 6 vagy 7 játékos jelentkezik, akkor lehetőség van az alábbi lebonyolításra:

- a játékosokat két csoportba sorolják (1. és 2. kiemelt külön csoportba, a többiek vak sorsolással kerülnek a két csoportba),
- csoporton belül körmérkőzést játszanak, majd
- a kialakult csoportvégeredmény alapján az első helyezettek eldöntik az első helyet (a vesztes második lesz), a csoport második helyezettjei játszanak a 3. és 4. helyért, a csoport harmadik helyezettjei pedig az 5. és 6. helyért (7 fő esetén a csoport negyedik automatikusan 7. lesz).

Az Őszi Tízek Bajnokságra a 12-14 éves korosztályból a ranglista alapján az első 10-10 versenyzőt kell meghívni. Ha azonban az első tíz között nem szerepel legalább két játékos a korosztály fiatalabbik évjáratából, akkor meg kell hívni közülük a rangsor szerinti két legjobb versenyzőt. Ezekon a versenyeken az idősebb évjáratból legfeljebb 8 (nyolc) versenyző vehet részt.

31. A néző részvétele az MTSZ rendezvényen

- a) A néző köteles betartani a szervező által meghatározott biztonsági előírásokat, és nem folytathat olyan tevékenységet, amely a sportrendezvényt megzavarja vagy meghiúsítja, illetve a sportrendezvényen résztvevők testi épségét, továbbá vagyoni javait károsítja vagy veszélyezteti.
- b) Az a) bekezdésben meghatározott kötelezettség megszegéséből eredő kárért a néző, több károkozó esetén a károkozásban részt vevő nézők egyetemlegesen, a Ptk.-nak a kártérítésre vonatkozó általános szabályai szerinti felelősséggel tartoznak. A kártérítési felelősség nem érinti a néző szabálysértési vagy büntetőjogi felelősségét.
- c) A néző a sportrendezvény befejezésének időpontjában, illetve a szervezőnek, rendezőnek vagy a rendőrségnek a személyi és vagyonbiztonságot veszélyeztető helyzet kialakulása miatt tett felhívására köteles a sportrendezvény helyszínét elhagyni.

32. Útmutató a területi versenyek rendezéséhez

1. Indulási jogosultság

A versenyen azok a játékosok indulhatnak, akik országos játékedéllyel és abban minimum „kedvezményes” bélyeggel valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, ezen kívül megfelelnek az alábbi követelményeknek:

- akik a területhez tartozó sportszervezet igazolt versenyzői,
- külföldi játékosok (kiválaszthatják, hogy melyik régió versenyén kívánnak indulni, és egész évben csak ott indulhatnak),
- a régióban lakó, de más régióban igazolt játékosok, amit lakcímkártyával (ha 14 éven aluli, akkor a szülő lakcímkártyájával) igazolnak (de egy évben csak egy régióban indulhatnak, ahol az első versenyükön),
- a régióban tanuló, de más régióban lakó vagy igazolt játékosok, amit isko-

lalátogatási igazolással vagy diákigazolvánnyal igazolnak (de egy évben csak egy régióban indulhatnak, ahol az első versenyükön).

2. Nevezés

A versenyre – a Mesterverseny kivételével – előre nevezni nem kell, az aláírás időpontjában kell megjelenni a helyszínen.

Mindenki csak egy versenyszámban indulhat!

3. Sorsolás

A verseny első napján, szombaton a sorsolásra az aláírásos jelentkezések után kerül sor. A vasárnapi napi játéokra vonatkozó sorsolás szombaton a versenyszám befejezése után történik.

4. Lebonyolítás

Általános szabály szombatra:

Körmérkőzéses formában, maximum 4 fős csoportokban. Minden további esetben a résztvevőket 3 vagy 4 fős csoportokba kell sorsolni az MTSZ Versenyszabályzat 31. pontja szerint.

A versenyzők két nyert 4 játékgig tartó mérkőzést vívnak, 4:4-nél döntő játékkal (lásd Játékszabályok IV. Függelék - Az alternatív számolási rendszerek).

Résztvevők számától függő lebonyolítás szombatra:

- 1.) Ha a résztvevők száma 5 fő, akkor egy csoportban.
- 2.) 6 vagy 7 fő esetén két csoportban körmérkőzés, majd a csoport elsőik az első helyért, a csoport második helyezettjei a harmadik helyért, a csoport harmadik helyezettjei az ötödik helyért játszanak. Ebben az esetben a játékok két nyert játszmaig tartanak, 6:6-nál döntő játékkal, ami vasárnap is folytatódhat.
- 3.) Ha a résztvevők száma 7-nél több, akkor 3 vagy 4 fős csoportokban körmérkőzés.

Általános szabály vasárnapra:

A résztvevők két nyert játszmaig tartanak, 6:6-nál döntő játékkal (tie break).

Résztvevők számától függő lebonyolítás vasárnapra:

- 1.) Ha a résztvevők száma 8, akkor a csoport első helyezettje a másik csoport második helyezettjével elődöntőt, majd a két győztes döntőt, a két vesztes pedig a harmadik helyért játszik.
- 2.) Ha a résztvevők száma 9-16 között volt, akkor a csoportelső újabb körmérkőzést játszanak, és ennek győztese lesz a versenyszám győztese, a második a verseny másodikja, stb. A csoport második helyezettek újabb körmérkőzést játszanak, ennek győztese lesz a verseny negyedik, a csoport másodikja az ötödik, stb.

- 3.) Ha a résztvevők száma 16-nál több volt, akkor a körmérkőzéses csoportokból továbbjutó játékosok számát úgy kell meghatározni, hogy 8-as táblát alakítsunk ki (pl. 5 csoport esetén a csoportból továbbjutnak az első helyezettek, valamint a három legjobb második helyezett az alábbiak szerint: több mérkőzést nyert, több játszmát nyert, kevesebb játszmát veszített, több játékot (gémet) nyert, kevesebb játékot (gémet) veszített. Ha így sem dönthető el a továbbjutó játékos személye, akkor vagy sorsolással, vagy még szombaton játékkal (egy pro szett - 8 gémes) kell eldönteni azt).
- 4.) Amennyiben a versenyszámban elindult játékosok száma olyan magas volt, hogy akár még egy 8-as táblát lehet rendezni vasárnap, azt csak akkor lehet, ha minden érdekelt jelzi részvételét (vagyis aláír egy jelentkezési lapot) - amennyiben ezután nem indul el, akkor a Fegyelmi Szabályzat szerint kell eljárni.

5. Ranglista, pontozás

A verseny a ranglistába beszámít akkor is, ha azon nincs 4 egyesület játékos (értelemszerűen a három megyét sem lehet elő írni, mert van olyan terület, amihez csak két megye tartozik).

Szombaton:

- amennyiben a résztvevők száma 8 vagy annál több volt, a körmérkőzés során minden egyes győzelemért 1-1 ranglista pontot kapnak (+ bónusz pontot a Versenyszabályzatnak megfelelően),
- amennyiben a résztvevők száma 8-nál kevesebb, akkor „Régiós versenyszám” kategória pontját kapják a játékosok (+ a bónusz pontot), akkor is, ha a lebonyolítás áthúzódik vasárnapra.

Vasárnap:

- 1.) A kieséses táblán indult játékos csak abban az esetben kap pontot, ha a körmérkőzések során legalább egy mérkőzést megnyert. A győzelem nélkül táblára került játékos (aki a táblán sem nyert mérkőzést) a 64-ben járó pontot kapja.
- 2.) Amennyiben vasárnap körmérkőzéses formában folytatódik a versenyszám, akkor a versenyszámon (szombaton) elindult résztvevők alapján kell meghatározni a versenyszám kategóriáját és a vasárnapi eredmény alapján a körmérkőzéses táblázat szerinti pontszámot kapják a játékosok.

A ranglistába a két napon szerzett pontok együttesen számítanak be. Ennek megfelelően a versenybírónak egy összesített listát kell készítenie az alábbi adatokkal: versenyszám, a játékos kódszáma, neve, klubja, szombaton szerzett pontok, vasárnap szerzett pontok, összes pont (természetesen a szerzett bónusz pontokat is fel kell tüntetni). (A táblázat letölthető a www.mtsztenisz.hu honlapról.)

6. Körverseny pontok:

Minden induló játékos 1 pontot kap, ezen felül annyi pontot, amennyi ranglista pontot (bónusz nélkül) szerzett. A pontokat a versenybíró számolja ki, és vezeti fel az egységesített verseny jelentésre (nyomtatvány letölthető a www.mtsztenisz.hu honlapról).

Az L10, F10 versenyszámokban a körversenyhez a játékosok az alábbi pontokat kapják: minden játékos 1 pontot kap, ezen felül az 1. helyezett 4 pontot, a 2. helyezett 2 pontot, a 3. helyezett(ek) 1-1 pontot kapnak.

A pontversenyt az MTSZ Irodája vezeti, a következő régiós verseny kiírásánál közzéteszi azt.

7. Mesterverseny

A szabadtéri szezon lezárásaként minden régió mesterversenyt szervez.

Ezen a régiós versenyeken elért pontok alapján a legjobb nyolc játékos vehet részt. A Mesterversenyen csak olyan játékos indulhat, aki részt vett minimum egy előversenyen. Amennyiben az előversenyek során egy versenyszámban nem volt nyolc induló, akkor a régióhoz tartozó játékosokat – ranglista szerint – meg lehet hívni. Amennyiben két játékos az előversenyek során azonos pontot ért el, akkor az kerül előbbre, aki kevesebb versenyből érte el azt. Ha ez is egyenlő, akkor a versenyen elért legnagyobb pontokat összehasonlítva, azt kell előbbre sorolni, akinél ez a legmagasabb. Amennyiben így sem dől el, akkor sorsolással kell megállapítani, ki jogosult az indulásra.

A verseny 8-as kieséses táblával kell le bonyolítani úgy, hogy a táblát mindkét irányban játszani kell (vagyis minden játékos három mérkőzést játszik). (A tábla letölthető a www.mtsztenisz.hu honlapról.)

Kiemelés a régiós pontverseny alapján (4 kiemelt), a többi sorsolva.

A versenyszám kategóriája: „Egyéb versenyszám” kategória. Bónuszt itt is kapnak a játékosok. Az utolsó helyezett játékos is megkapja a helyezéért járó ranglista pontot, amennyiben a pontverseny alapján került táblára. Ha meghívott volt, akkor a 64-ben járó pontot kapja.

33. Vegyes rendelkezések

- a) A Magyar Köztársaság területén rendezett és az MTSZ rangsorszabályzat hatálya alá tartozó egyéni versenyeken minden mérkőzést két nyert játszmaig kell játszani, minden játszmaiban 6:6 állásnál döntő játékkal, a második játszma után szünet nincs.

Kivéve

- a páros versenyszámokat (**felnőtt és korosztályos, egyéni és csapatversenyek**), ahol a döntő játszma helyett mérkőzés befejező játékot (match tie-break) kell játszani,

- a **szabadtéri Magyar Bajnokságon a férfi egyes versenyszámban az elődöntőket és a döntőt 3 nyert játszmaig kell játszani.**

b) A szabadtéri versenyeken a versenyszámok lebonyolításánál szabadnapot tervezni, illetve tartani nem lehet.

c) Fedett pályás versenyt +10 °C alatti csarnokban nem lehet játszani.

d) Mesterséges fénynél csak abban az esetben lehet mérkőzést játszani, ha a teljes világítás működik.

e) A korosztályos Vidék-, Budapest- és Országos Bajnokság ideje alatt sem felnőtt pénzdíjas, sem egyéb korosztályos versenyt rendezni nem lehet.

f) A szabadtéri korosztályos Országos Bajnokság egyes versenyszámai 48-as táblával, páros versenyszámai pedig 24-es táblával, selejtező nélkül kerülnek megrendezésre.

A korosztályos Vidék- és Budapest Bajnokság egyes versenyszámai 64-es táblával, páros versenyszámai pedig 32-es táblával, selejtező nélkül, a felnőtt Országos Bajnokság egyes versenyszámai 32-es főtáblával és 32-es selejtezővel, valamint 16-os páros táblával, selejtező nélkül kerülnek megrendezésre.

A fedett pályás korosztályos Országos Bajnokság egyes versenyszámai 32-es táblával, a páros versenyszámai pedig 16-os táblával, selejtező nélkül kerülnek megrendezésre.

g) A korosztályos Országos Egyéni Bajnokságon (szabadtéri vagy fedett pályás) nem indulhat az a játékos, aki a ranglistában nem szerepel.

h) A felnőtt és korosztályos Országos-, Budapest- és Vidékbajnokság versenyszámain csak magyar állampolgárságú játékos indulhat.

i) A fedett pályás versenyek sorsolására vagy a verseny helyszínén, az aláírás után vagy legkorábban 3 nappal a verseny előtt az MTSZ irodájában kerülhet sor.

j) Bármilyen korosztályos és felnőtt kiemelt, ill. zárttáblás versenyszámról a lemondási határidő után visszalépni nem lehet. Kivételes esetben egy játékos egy évben 1 (egy) alkalommal léphet vissza elfogadható, írásban igazolt indok alapján (beleértve az orvosi igazolást, sérülést, betegséget is). Az igazolást legkésőbb a verseny kezdetétől számított 5 munkanapon belül az MTSZ Irodába kell benyújtani.

k) Az F12 és L12 versenyszámoknál a „rövid játszmák” (lásd Játékszabályok Függelék) alternatív számolási rendszerét lehet alkalmazni, amennyiben ezt a szándékot előzetesen a TENISZINFÓ-ban/honlapon bejelentik, vagy ha vis major (pl. tartósan rossz időjárás) miatt a verseny lebonyolításához szükséges (erről a versenybíró a versenyszám kezdete előtt dönthet).

l) Egy korosztályos játékos egy héten csak akkor indulhat 2 hazai korosztályos versenyen, ha időbeli átfedés nincs a két verseny időpontjában (pl. ha egy

verseny - és nem a versenyszám - péntekig tart, akkor a szombaton kezdődő versenyen már indulhat a játékos).

- m) Mind a szabadtéri, mind a fedett pályás korosztályos Országos Bajnokságon, korosztályos Budapest- és Vidék Bajnokságon, az 1. és 2. kategóriás kiemelt egyes versenyszámok mellett KÖTELEZŐ a páros versenyszám megrendezése is.
- n) Mérkőzés közben - a pályára lépéstől a mérkőzés teljes befejezéséig - a mobiltelefon használata tilos!
- o) Az erre a célra kijelölt és a Teniszinfóban/honlapon bejelentett korosztályos versenyeken a mérkőzés vesztese, vagy a klubja által delegált személy köteles a versenybíró felszólítására játékvezetést vállalni.
- p) **A naptári évben a 10. életévüket betöltött versenyzők egy évben maximum 10 db 12 éven aluli hazai egyéni versenyen játszhatnak (14 éven aluli versenyen nem).**

A naptári évben a 11. életévüket betöltött versenyzők egy évben maximum 16 db 12, illetve 14 éven aluli hazai egyéni versenyen játszhatnak (amelyből maximum 6 db lehet 14 éven aluli verseny).

A naptári évben a 12. életévüket betöltött versenyzők egy évben maximum 20 db 12, illetve 14 éven aluli hazai egyéni versenyen játszhatnak (amelyből maximum 10 db lehet 14 éven aluli verseny).

A versenyek mindegyikén egyéni és páros versenyszámban indulhatnak, amelyek egy versenyen való indulásnak számítanak.

Ezen a limiten felül a korosztályos Vidék-, vagy Budapest Bajnokság csapatbajnokságán, valamint ennek országos döntőjén vehetnek részt. 12 éven aluli versenyzők ennél magasabb korosztályú egyéni versenyeken nem indulhatnak.

A játékos, aki nem tartja be az indulási kritérium számokat, maradó 0 (nulla) pontot kap

Körmérkőzékes versenysorsolási táblázatok

3 vagy 4 versenyző

1.forduló	B-C	A-D
2.forduló	C-A	D-B
3.forduló	A-B	C-D

3 versenyző esetén D ellenfele szabadnapos

5 vagy 6 versenyző

1. forduló	B-E	C-D	A-F
2. forduló	D-B	E-A	F-C
3. forduló	A-D	B-C	E-F
4. forduló	C-A	D-E	F-B
5. forduló	A-B	E-C	D-F

5 versenyző esetén F ellenfele szabadnapos

7 vagy 8 versenyző

1. forduló	B-G	C-F	D-E	A-H
2. forduló	E-C	F-B	G-A	H-D
3. forduló	A-F	B-E	C-D	G-H
4. forduló	D-B	E-A	F-G	H-C
5. forduló	A-D	B-C	G-E	F-H
6. forduló	C-A	D-G	E-F	H-B
7. forduló	A-B	F-D	G-C	E-H

7 versenyző esetén H ellenfele szabadnapos

9 vagy 10 versenyző esetén

1. forduló:	B-A	C-D	E-F	G-H	J-K
2. forduló:	C-A	D-B	G-E	J-F	K-H
3. forduló:	A-D	B-C	G-F	E-K	H-J
4. forduló:	D-E	F-C	B-J	H-A	K-G
5. forduló:	A-E	B-K	C-J	D-G	F-H
6. forduló:	G-J	K-A	H-B	D-F	E-C
7. forduló:	F-K	J-A	B-E	D-H	C-G
8. forduló:	A-F	B-G	H-C	J-E	K-D
9. forduló:	G-A	F-B	E-H	J-D	C-K

9 versenyző esetén K ellenfele szabadnapos